

**Szczegółowe zestawienie zakupów pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć pozalekcyjnych w ramach projektu  
 "Lepszy start w edukacyjną przyszłość"**

Lp.	Nazwa	Opis	Ilość
1	Chyża żmija	Chyża Żmija Syk-Syk zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała: rozróżnianie głosek: b - p, w - f, g - k, odszukiwanie głosek: d, k, s, c; rozpoznawanie liter: s, c, z, ż, cz, sz, rz, dż; tworzenie sylab z literami: sz, s, c, cz; przyporządkowywanie układu liter: l - r, r - l w wyrazach; brakujące sylaby w wyrazach z literami: ż, sz, cz, rz. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
2	Chrząszcz z Żyrzyna	Chrząszcz z Żyrzyna zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała: głoskę f w śródgłosie nawy obrazka, głoskę t na początku nazwy obrazka, odróżnianie głoski p od b, głoskę g w nagłosie nazw obrazków, głoskę s w śródgłosie nazw obrazków, rozróżnianie głosek: t - k, r - l, ustalanie kolejności użycia liter: r - l, l - r; uzupełnianie luk w wyrazach brakującymi literami; trudne sylaby z dwuznakami dż i dz; przekształcanie wyrazów przez dodawanie, odjęcie, zmianę litery lub sylaby; tworzenie sylab i wyrazów z głoskami sz i s. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
3	Kruk z Kruklanki	Kruk z Kruklanki zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała: odszukiwanie takiego samego ciągu liter, głoski r i t w nazwie obrazka, głoska r w nagłosie i śródgłosie, rozróżnianie głosek l i r, tworzenie sylab i rymów z głoską r, dobieranie w pary przymiotnika z rzeczownikiem z literą r, brakujące głoski r i l w rzeczownikach, tworzenie wyrazów poprzez dodanie końcowej właściwej sylaby, dobieranie podpisów do obrazków mających w nazwie głoski r i l, trudne nazwy miast, w których brakuje pierwszych liter. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4

4	Miała baba koguta	Miała Baba Koguta zawiera materiał ćwiczeniowy szczególnie przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego pod względem artykulacyjnym wystawiania się, mają problemy w komunikacji z otoczeniem oraz trudności w czytaniu i pisaniu. Książeczka utrwała: odszukiwanie głoski k w nazwach obrazków, głoska g na początku ( w nagłosie ) i w środku ( w śródgłosie ) nazwy obrazka, rozróżnianie głosek: g – k, brakujące litery g, k w wyrazach, wyrazy dźwiękonaśladowcze - odgłosy ptaków zapisane w formie fonetycznej, dobieranie w pary wyrazów z taką samą ostatnią i pierwszą sylabą, krzyżówka z literą g, ukryte sylaby z literami k, g w nazwach obrazków, odszukiwanie w zbiorze wyrazów z k, g, tworzenie wyrazów poprzez dodanie sylab z literami g lub k; zagadki, których rozwiązaniem są wyrazy z literami k i g, rymy. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
5	Oceny obrazkowe - stemple w zestawach A	Stemple motywujące i oceniające pracę dziecka dla nauczycieli. Skład: 1 kpl. - 6 szt. stempli w pudełku plastikowym. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	7
6	Oceny obrazkowe - stemple w zestawach B	Stemple motywujące i oceniające pracę dziecka dla nauczycieli. Skład: 1 kpl. - 6 szt. stempli w pudełku plastikowym. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	7
7	Oceny obrazkowe - stemple w zestawach C	Stemple motywujące i oceniające pracę dziecka dla nauczycieli. Skład: 1 kpl. - 6 szt. stempli w pudełku plastikowym. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	7
8	Oceny obrazkowe - stemple w zestawach D	Stemple motywujące i oceniające pracę dziecka dla nauczycieli. Skład: 1 kpl. - 6 szt. stempli w pudełku plastikowym. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	7
9	Drabina 1 - gra logopedyczna	Drabina 1 i 2 to gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Uczestnicy gry ćwiczą różnicowanie głosek, a także spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Gra przeznaczona do zabawy, zajęć szkolnych, w tym pracy terapeutycznej z logopedą. Przeznaczone dla 1-4 graczy w wieku od 5 lat wzwyż. Drabina 1 zawiera materiał przeznaczony do utrwalenia w układach opozycyjnych głosek: s, z, c, dz i sz, z, cz, dż / s, z, c, dz i ś, ź, ć, dź / sz, z, cz, dź i ś, ź, ć, dź / c, z, ć, dz, dż i s, sz, ś, z, ź, ź. Skład: 1 plansza (4 puzzle), 4 pionki, 240 kartek z wyrazami, 1 kostka, instrukcja. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
10	Drabina 2 - gra logopedyczna	Drabina 1 i 2 to gry logopedyczne mające na celu rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnego wyróżniania głosek opozycyjnych, poszerzenia słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Uczestnicy gry ćwiczą różnicowanie głosek, a także spostrzeganie, pamięć wzrokową, słuchową i koncentrację uwagi. Gra przeznaczona do zabawy, zajęć szkolnych, w tym pracy terapeutycznej z logopedą. Przeznaczone dla 1-4 graczy w wieku od 5 lat wzwyż. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2

11	Zestaw gier	<p>Zestaw 26 gier, które wspomagają i uatrakcyjniają terapię logopedyczną dzieci z zaburzeniami słuchu i mowy, a także dzieci z autyzmem, mutyzmem i opóźnionym rozwojem umysłowym. Wśród LOGO-Gier należy wymienić następujące produkty: Logo-Malarz, Logo-Kręcik, Logo-Poziom, Logo-Papuga, Logo-Locik, Logo-Cel, Logo-Szum, Logo-Łapka, Logo-Tenis, Logo-Muzyk. Główne cechy programu: ćwiczenia rytmiki mowy, modulacji głosu i intonacji oraz redukcję zaburzeń fazy wydechowej, kształcenie poczucia sprawstwa, wizualizacja swojego głosu i możliwość „ujrzenia” go na ekranie monitora, stymulacja za pomocą szeregu bodźców wizualnych i dźwiękowych, zaangażowanie w wykonywanie ćwiczeń dzięki atrakcyjnej grafice, animacjom i różnorodnym wzmocnieniom pozytywnym. Pakiet zawiera dodatki w postaci: scenariuszy zajęć logopedycznych oraz zestawu 150 terapeutycznych łamigłówek, zagadek i wierszyków. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	1
12	Program komputerowy	<p>Program przeznaczony szczególnie dla dzieci z zaburzeniami mowy i słuchu. Umożliwia on: kształtowanie pojęć językowych i wzbogacanie słownictwa, kształtowanie umiejętności rozpoznawania dźwięków i przyporządkowywania ich do odpowiednich obrazów, rozwijanie koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, rozwój funkcji słuchowych, ćwiczenie orientacji przestrzennej, naukę poprzez zabawę. Program można podzielić na następujące kategorie tematyczne: odgłosy zwierząt, instrumenty muzyczne ;odgłosy środków komunikacji; odgłosy z życia domowego i inne onomatopeje, odgłosy przyrody, określenia kolorów, określenia miejsca, antonimy, kosmici na Ziemi. Dodatkowo, programy są wyposażone w szereg narzędzi pomocniczych, takich jak: interfejs foniczny – nowość w wersji 2.0, urządzenie opracowane przez specjalistów z Politechniki Gdańskiej; gwarantuje idealną jakość dostarczanego do programu sygnału dźwiękowego niezależnie od jakości sprzętu komputerowego; profesjonalny mikrofon; nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii. Pakiet zawiera dodatki w postaci: scenariuszy zajęć logopedycznych oraz zestawu 150 terapeutycznych łamigłówek, zagadek i wierszyków. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	1
13	Program komputerowy	<p>Produkt stworzony specjalnie z myślą o podnoszeniu sprawności językowej u małych dzieci lub dzieci z opóźnionym rozwojem mowy. Część pierwsza programu jest oparta na materiale nieliterowym, a część druga na materiale werbalnym. Program wspomaga działania zmierzające do tego, aby dziecko osiągnęło taki etap opanowania języka, który pozwoli mu na swobodną komunikację z otoczeniem . Program to zestaw ciekawych ćwiczeń pogrupowanych tematycznie, które są jedynie propozycją sposobu konstrukcji terapii. Program posiada bogaty zestaw kart pracy, doskonałą oprawę metodyczną i transkrypcję nagrań z ekranu w wersji do wydruku. Produkt umożliwia: kompleksowe oddziaływanie w przestrzeni słuchowo-wzrokowo-ruchowej, indywidualizację procesu terapeutycznego; stopniowanie trudności ćwiczeń. Dodatkowo, programy są wyposażone w szereg narzędzi pomocniczych, takich jak: interfejs foniczny; profesjonalny mikrofon; nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii. Pakiet zawiera dodatki w postaci: scenariuszy zajęć logopedycznych oraz zestawu 150 terapeutycznych łamigłówek, zagadek i wierszyków. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	1

14	Lustro uczniowskie w miękkiej oprawie z uchwytemi	Przyjazne, duże lustro w kolorowej, bardzo miękkiej oprawie piankowej i dużymi uchwytemi po bokach. Może być wykorzystywane w zajęciach logopedycznych, do ćwiczeń z symetrii i innych. Wymiary samego lustra: 24x14 cm; wymiary całkowite: 3x45x24 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
15	Lotto oddechowe logopedyczne	Gra dla 2-4 graczy, stworzona z myślą o dzieciach z zaburzeniami mowy. Gra zawiera plastikową ramkę-podstawę z 9 otworami, 4 dwustronne plansze z obrazkami zwierząt oraz 36 żetonów i polega na przedmuchiwaniu piłeczki na odpowiednie pola kontrolując tym samym oddech i ćwicząc mięśnie jamy ustnej. Wymiary opakowania: 22x22x10 cm. Gra przeznaczona dla dzieci od lat 3 wzwyż.DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
16	Słucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 1	Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. , odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy zwierząt domowych, czynności domowych. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
	Słucham , wiem, odczytuję - plansze cz. 1	Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
18	Słucham, wiem, odczytuję - płyty cz. 2	Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. pojazdów, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków –kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy pojazdów i urządzeń. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
19	Słucham, wiem, odczytuję - plansze cz. 2	Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
20	Program do nauki Języka polskiego	Pasjonująca interaktywna gra edukacyjna dla dzieci, która nauczy czytać i pisać. Program komputerowy wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się czytać płynnie i ze zrozumieniem oraz przyswoi sobie reguły poprawnego pisania Zawiera: 176 różnorodnych zadań, ponad 200 multimedialnych stron, zróżnicowany stopień trudności zadań, gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów, setki ilustracji i animacji, piosenki, wierszyki, fragmenty baśni. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

21	JUŻ CZYTAM- gra	Gra, która ma ułatwić czytanie. Składa się z 12 podpisanych portretów zwierząt. Nazwa każdego zwierzęcia składa się z 4 liter. Skład gry: 12 obrazków podzielonych na 4 elementy, kostka, instrukcja. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
22	PLANSZE INTERAKTYWNE 2.0 Edukacja Wczesnoszkolna	Plansze interaktywne 2.0 to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową nauczania obowiązującą w klasach 1-3 szkoły podstawowej. Plansze składają się z przygotowanych specjalnie dla najmłodszych uczniów gier, łamigłówek, prezentacji oraz filmów edukacyjnych. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne, które pozwalają na efektywne przekazywanie treści nauczania oraz zwiększają poziom skupienia uwagi uczniów. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
23	Zestaw woreczków szkolnych z nadrukowanymi literami alfabetu	Woreczki pomagają zapoznać się z wyglądem poszczególnych liter oraz umożliwiają układanie wyrazów. Mogą także służyć do oznaczania zawodników w różnych zabawach ruchowych lub sportowych. Skład: 24 woreczki z materiału poliestrowego, wypełnione granulatem zbożowym, 11x13x2.5 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
24	Krzyżówkowy zawrót głowy - układanka	Gra puzzlowa Krzyżówkowy zawrót głowy to zabawa towarzyska polegająca na układaniu wyrazów z losowo wybranych elementów, na których umieszczone są litery z polskiego alfabetu. Gra została stworzona z myślą, o dzieciach w wieku wczesnoszkolnym po to, by pomóc im w nauce literek i podstaw ortografii. Dzięki grze dziecko w niezauważalny dla niego sposób przyswaja sobie podstawy języka polskiego, uczy się nowych wyrazów, zapamiętuje podstawowe reguły ortograficzne. Wymiary: 275x185x35 mm. Skład: 70 elementów, instrukcja gry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
25	Lotto zgadula – loteryjka	Gra oparta na ogólnie znanych zasadach loteryjki, usprawnia procesy kojarzenia obrazu z tekstem mówionym, wyrabia koncentrację dziecka, doskonali jego analizę wzrokową i wywołuje pozytywne emocje. Na podstawie zestawu gracze mogą wymyślać inne zabawy. Wymiary: 275x185x35. Skład: koło losujące z ruchomą wskazówką, 75 kart z zagadkami, 30 żetonów oraz 6 plansz, 70 elementów, instrukcja gry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
26	Książka audio - Kopciuszek i inne bajki	Kopciuszek i Inne bajki należy do serii wydawniczej pt.: Aktorzy czytają dzieciom najpiękniejsze bajki. Zawiera ciekawe i pełne ciepła teksty autorstwa Magdaleny Kuczyńskiej. Liczne dialogi, różnorodność podkładów muzycznych oraz ciekawe efekty dźwiękowe pozwalają dzieciom przenieść się w bajkowy świat. Bajki czytają: Adam Hutyra, Bartosz Kopeć, Agnieszka Łopacka, Agata Ochota-Hutyra. Na płycie znajdują się następujące bajki: 1. Brzydkie Kaczątka, 2. Kopciuszek, 3. Tomcio Paluszek, 4. Calineczka, 5. Kruk i Lis, 6. Królowa Śniegu, 7. Mała Syrenka, 8. Królewna Śnieżka, 9. Latający dywan. Czas nagrania: 78:38. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2

27	Książka audio - Złota rybka i inne bajki	Złota rybka i inne bajki należy do serii wydawniczej pt.: Aktorzy czytają dzieciom najpiękniejsze bajki. Zawiera ciekawe i pełne ciepła teksty autorstwa Magdaleny Basy. Liczne dialogi, różnorodność podkładów muzycznych oraz ciekawe efekty dźwiękowe pozwalają dzieciom przenieść się w bajkowy świat. Bajki czytają: Adam Hutyra, Bartosz Kopeć, Agnieszka Łopacka, Agata Ochota-Hutyra. Na płycie znajdują się następujące bajki: 1. Rubinowy książę, 2. Siedem kruków, 3. Smok Wawelski, 4. Śpiąca królewna, 5. Trzy małe świnki, 6. Złotowłosa i trzy niedźwiedzie, 7. Złota rybka. Czas nagrania: 59:52 DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
28	Książka audio - Czerwony kapturek i inne bajki	Czerwony Kapturek i inne bajki należy do serii wydawniczej pt.: Aktorzy czytają dzieciom najpiękniejsze bajki. Zawiera ciekawe i pełne ciepła teksty autorstwa Magdaleny Kuczyńskiej. Liczne dialogi, różnorodność podkładów muzycznych oraz ciekawe efekty dźwiękowe pozwalają dzieciom przenieść się w bajkowy świat. Bajki czytają: Adam Hutyra, Bartosz Kopeć, Agnieszka Łopacka, Agata Ochota-Hutyra. Na płycie znajdują się następujące bajki: 1. Jaś i drzewo fasolowe, 2. Ołowiany żołnierz, 3. Czerwony Kapturek, 4. Jaś i Małgosia, 5. Kot w butach, 6. Alladyn i czarodziejska lampa, 7. Pinokio w krainie zabawek, 8. Piękna i Bestia. Czas nagrania: 60:38. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
29	Od A... do Z - zestaw edukacyjny	Pomoc dydaktyczna przeznaczona dla dzieci, które poznają nowe litery i słowa. Tablice wykonane z grubego kartonu. Każda tablica przedstawia inną literę, z jednej strony znajduje się zapis litery oraz obrazek z podpisem, natomiast z drugiej – kilka innych wyrazów zaczynających się na tę literę i odpowiadające im obrazki. Tablice służą do nauki liter metodą skojarzeń: litera – wyraz – obraz. Zestaw przeznaczony jest do ćwiczeń w edukacji wczesnoszkolnej. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
30	Alfabet zgadywanka	Gra jest zbiorem zagadek z rozwiązaniami w postaci obrazków na kartonikach, dołączanych na zasadzie puzzli. Dopasowywanie znaczenia i kształtu kartonika to zabawa, która ćwiczy czytanie ze zrozumieniem, rozwija logiczne myślenie dzieci oraz koncentrację uwagi. Rozwija spostrzegawczość, kształci umiejętność rozpoznawania i nazywania przedmiotów. Skład: 27 dwudzielnych kartoników i plan zajęć. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
31	Zestaw: Legendy Polskie – Bajki Grajki	Zestaw zawiera 6 płyt z 9 legendami: Nr 32 Poszukiwacze złota, Nr 33 O złotej kacze. O czarodziejskim młynku. Nr 34 Wars i Sawa. Smok ze smoczej jamy. Nr 35 O Bazyliszku. O sielawowym królu. Nr 36 Pan Twardowski na kogucie Nr 61 Jak Janek i Marianek szczęścia szukali. Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
32	Czerwony Kapturek – Bajki Grajki	Wersja bajki autorstwa Jana Brzechwy. Narrator Irena Kwiatkowska, w rolach głównych: Barbara Kraftówna, Władysław Hańcza, Andrzej Bogucki i inni. Czas trwania 14'09". Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
33	Alicja w krainie czarów – Bajki Grajki	Bajka Lewisa Carrolla w adaptacji Antoniego Marianowicza, w roli głównej: Magda Zawadzka. Czas trwania 44'09. Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

34	Kot w butach – Bajki Grajki	Bajka według tekstu Jana Brzechwy. Muzyka Mieczysława Janicza. Aktorzy: Mieczysław Gajda, Tadeusz Bartosik, Janusz Strachocki, Barbara Krafftówna, Rudolf Gołębiowski, Halina Michalska, Andrzej Tomecki, Edmund Fidler, Maria Homerska. Czas trwania 14'09". Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
35	Kopciuszek – Bajki Grajki	Bajka muzyczna do tekstu Jana Brzechwy. Muzyka Mieczysława Janicza. Aktorzy: Edmund Fidler, Benigna Sojecka, Halina Michalska, Elżbieta Kępińska, Ewa Berger-Jankowska, Tadeusz Ross, Maciej Maciejewski, Elżbieta Barszczewska, Jan Koecher, Janina Anusiakówna, Tadeusz Cygler. Czas trwania 14'03". Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
36	Stoliczku, nakryj się! – Bajki Grajki	Autor: Antoni Marianowicz według braci Grimm. Aktorzy: Edmund Fidler, Elżbieta Wieczorkowska, Damian Damięcki, Emilian Kamiński, Joanna Sobieska, Janusz Paluszkiwicz, Andrzej Tomecki, Jerzy Złotnicki, Maciej Maciejewski, Tadeusz Włodarski. Czas trwania 27'22'. Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
37	Pinokio – Bajki Grajki	Bajka autorstwa Carla Collodi, w opracowaniu Zofii Jachimeckiej. Aktorzy: Andrzej Bogucki, Jerzy Bończak, Jan Matyjaszkiewicz, Wanda Majerówna, Teresa Lipowska, Wacław Szklarski, Tomasz Zaliwski, Janusz Zakrzeński, Witold Kałuski, Aleksander Gąssowski, Emilian Kamiński. Czas nagrania 44'32. Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
38	Śpiąca królewna – Bajki Grajki	Bajka Braci Grimm w adaptacji Janiny Gillowej w wykonaniu: Barbara Krafftówna, Teresa Lipowska, Wiesław Michnikowski, Mieczysław Czechowicz i inni. Czas nagrania 12,31 . Nośnik: CD. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
39	Program dla dzieci z problemem dysleksji	Multimedialny program, który umożliwia przeprowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii pedagogicznej, zawiera kompleksowy materiał pozwalający na prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z dziećmi mającymi problemy z nauką czytania i pisania, a przede wszystkim z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Przyjazna forma nauki przez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów terapii. Oprogramowanie składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego. Program zapewnia terapię zgodną z promowanym w literaturze wzorcem planowania i programowania pracy korekcyjno-kompensacyjnej. Pakiet zawiera dodatki w postaci: dyplomów, naklejek i innych. Wersja jednostanowiskowa. Zawartość Pakietu I: Aplikacja terapeuty, Ocena ryzyka dysleksji, Program Litery. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

40	Program dla dzieci z problemem dysleksji	Multimedialny program umożliwia przeprowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii pedagogicznej, zawiera kompleksowy materiał pozwalający na prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z dziećmi mającymi problemy z nauką czytania i pisania, a przede wszystkim z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową. Przyjazna forma nauki przez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów terapii. Oprogramowanie składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego. Program zapewnia terapię zgodną z promowanym w literaturze wzorcem planowania i programowania pracy korekcyjno-kompensacyjnej. Pakiet zawierają dodatki w postaci: dyplomów, naklejek i innych. Wersja jednostanowiskowa. Zawartość Pakietu II: Aplikacja terapeuty, Ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania, Trening słuchania, czytania i pisania cz.1. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
41	Program dla dzieci z problemem dysleksji	Komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi wykazującymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program składa się z: Aplikacji nauczyciela, Programu do diagnozy, Programu terapeutycznego. Zawiera 330 ćwiczeń (ćwiczenia z wyrazami i ćwiczenia ze zdaniem) i 137 kart pracy do wydruku. Program zawiera także: Aplikację Terapeuty (planowanie, prowadzenie, rejestrowanie i analizowanie diagnozy i terapii); Diagnozę (obejmuje cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania); Terapię (ćwiczenia terapeutyczne według metody 18 struktur). Wersja jednostanowiskowa. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
42	6-elementowe historyjki obrazkowe	Są to materiały edukacyjne dla dzieci najmłodszych. Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. Ciekawość i chęć poznania dalszej części historyjki będą motywowały do wykonania zadania. Największą zachętą będzie jednak końcowy efekt – duża ilustracja, która powstanie po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków. Część historyjek dodatkowo ułatwi dziecku poznanie pewnych procesów mających miejsce w przyrodzie (np. jak z cebulki powstaje roślina) i nauczy zachowania w wyjątkowych sytuacjach (np. dokarmiania ptaków zimą, pomocy osobom niepełnosprawnym). Pomoże również poznać niektóre zawody (np. stomatologa, rybaka) i procesy powstawania przedmiotów (np. stołu, płyty CD). Skład: teczka A4, plansze – 21 kolorowych kart, dodatki – plastikowe kieszonki. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
43	Gra Lotto Ortografia	Produkt przebadany w akredytowanym laboratorium, spełnia wszelkie wymogi normy EN71 1-3. Edukacyjna loteryjka obrazkowa przeznaczona jest dla dzieci mających kłopoty z ortografią i dysleksją. Hazardowy sposób rozgrywki wprowadza dodatkowy bodziec do nauki ortografii, zarówno w grupach szkolnych, jak i w domu. Skład: 6 dwustronnych, twardych plansz, 54 dwustronne sztywne tafelki, 16 tafelków do gry „szczęśliwa koniczynka”, instrukcję gry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2



44	Suwaki terapeutyczne – Pociągi	Suwaki to jedna z metod powszechnie stosowanych w pracy z dziećmi, które mają trudności w czytaniu i pisaniu. Zalecane są dla dzieci czytających wolno z powodu głoskowania, które uniemożliwia syntezę wyrazu. Pociągi służą do ćwiczenia czytania wyrazów jednosylabowych o różnej ilości spółgłosek występujących obok siebie. Suwak „pociąg” składa się z dwóch części: pociągu, w którego wagonie znajdują się dwa okna (jedno ma wpisaną stałą część, w drugim ukazuje się pozostała część wyrazu), oraz ruchomego paska, który wsuwa się w okno pociągu i przesuwa tak, aby ukazywał poszczególne części wyrazów. Po połączeniu liter w wyrazy, dziecko wpisuje je do specjalnego arkusza. Zestaw zawiera 24 kolorowe pociągi. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
45	Program edukacyjny	Nowoczesny program edukacyjny do ćwiczenia słuchu fonematycznego. Program składa się z multimedialnych ćwiczeń, w ramach których w formie zabaw i gier dziecko ćwiczy rozpoznawanie głosek w izolacji, w sylabach, w wyrazach oraz w zdaniach. Program obejmuje m.in.: rozróżnianie głosek dźwięcznych i bezdźwięcznych o tym samym miejscu artykulacji (np. „p” i „b”); rozróżnianie głosek syczących, szumiących i ciszących o tym samym sposobie artykulacji (np. „s” i „sz” i „ś”). Ćwiczenia stanowią rozwinięcie tradycyjnych narzędzi logopedycznych, zachęcając dzieci do pracy poprzez multimedialną i zabawową formę. Program dostosowany do działania zarówno na komputerach Windows/PC, jak i na komputerach z systemem MacOS. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
46	Film DVD: Brzechwa dzieciom	Telewizyjne inscenizacje znanych bajek i baśni Jana Brzechwy, zrealizowane z udziałem wybitnych aktorów, w pięknej scenografii i oryginalnych kostiumach. Długość: 85 '00. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
47	Film DVD: Awantura o Basię	Telewizyjna ekranizacja powieści Kornela Makuszyńskiego. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
48	Paleta - wyprawka pierwszoklasisty	Wyprawka dla Pierwszoklasisty od 6 lat. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczanie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają sprawdzić poprawność wykonywanych zadań. Zestaw pomaga w nauce i utrwaleniu: dodawanie i odejmowanie w zakresie 20, łączenie w pary obrazków logicznie do siebie pasujących, rozpoznawanie i utrwalanie nazw zwierząt, owoców i warzyw, rozpoznawanie liter alfabetu – pierwsze litery nazw obrazków, łączenie sylab w proste wyrazy, łączenie wyrazów jednosylabowych z obrazkami. Skład zestawu: okrągła podstawa z drewna z 12 drewnianymi klockami w 6 kolorach, 2 tarcze blanko oraz 12 tematycznych tarcz ze zbiorem zabaw i zadań dla dzieci od 6 lat. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
49	Seria - Rusz głową - gry i zabawy logiczne, cz. 1,2	Rusz głową 1 i 2 są to zabawy i ćwiczenia logiczne wpływające na rozwój sprawności intelektualnych dziecka takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Książeczki: format 168×235 mm, 32 strony. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2

50	Tangram - łamigłówki (49 cz)	Transparentny tangram uczniowski wykonany z kolorowego plastiku do układania wzorów. Składa się z 4 zestawów 7-elementowych (trójkąty, kwadraty, równoległociąony), z których każdy tworzy wzorcowy kwadrat o boku 10 cm i ma inny kolor. Razem 28 elementów, które można układać również na rzutniku pisma.DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
51	Przyrządy tablicowe - wersja ekonomiczna	Komplet 6 przyrządów tablicowych z trwałego tworzywa sztucznego, dobrej jakości. Zawiera linijkę o długości 100 cm, dwie ekierki (60°-30°-90° oraz 45°-45°-90°, 60 cm), kątomierz, cyrkiel z przysawkami oraz wskaźnik o długości 100 cm. Cztery pierwsze przyrządy posiadają uchwyty.DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
52	Mata podłogowa z osią liczbową 0-30	Wielka mata podłogowa (6,6 metra długości, 30 cm szerokości) przedstawiająca oś liczbową od 0 do 30 (różne kolory cyfr i liczb parzystych i nieparzystych). Wykonana z odpornego winylu, można po niej chodzić i skakać. Idealna dla całej klasy.DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
53	Kalkulatory w pojemniku (30 + 1 szt.)	Zestaw zawiera 30 sztuk kalkulatorów uczniowskich i jeden kalkulator nauczycielski, wszystkie umieszczone w plastikowym pojemniku z miękkimi przegródkami. Kalkulatory mają podwójne zasilanie: bateryjne (baterie są już umieszczone w kalkulatorach) oraz ogniwem słonecznym. Wyposażone są w przyciski do wszystkich czterech podstawowych działań matematycznych, a także w przyciski pierwiastek i procent oraz przyciski pamięci (M+, M-, MRC).DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
54	Program do diagnozy i terapii specyficznych trudności w nauce matematyki	Produkt, składa się z pięciu programów, które powstały z myślą o rozwijaniu zdolności matematycznych wśród dzieci w wieku od 6 do 11 lat. Program jest doskonałą pomocą dla nauczyciela, składa się z: • Matematyka – terapia pedagogiczna. Część 1 Europa - Działania na liczbach 1–20, • Matematyka – terapia pedagogiczna. Część 2 Afryka - Działania na liczbach do 100, • Matematyka – terapia pedagogiczna.Część 3 Azja - Działania na liczbach do 1000, • Matematyka – terapia pedagogiczna.Część 4 Ameryka Północna - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne, • Matematyka – terapia pedagogiczna. Część 5 Australia - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi. Materiał zgromadzony w programach uzupełnia zajęcia programowe w szkole podstawowej. Jest narzędziem pracy na zajęciach rewalidacyjnych oraz korekcyjno-kompensacyjnych. Pakiet ćwiczeń pozwala zrozumieć dane zjawisko i opanować odpowiadające mu działanie matematyczne nawet opornym uczniom oraz dzieciom z dyskalkulią. Każda część posiada specjalny segregator, w którym nauczyciel znajdzie setki dodatkowych ćwiczeń i testów (oraz odpowiedzi do nich), łącznie ponad 1300 stron kart pracy. Zawartość segregatorów koresponduje z zagadnieniami poruszonymi w aplikacjach multimedialnych. Aplikacja nauczycielska umożliwia wykonanie diagnozy trudności matematycznych u dzieci, dostosowanie programu do grup uczniów oraz kontrolowanie wyników ich pracy i postępów. Produkt ma formę kolorowych gier i zabaw matematycznych.DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2

55	Program dla dzieci mających trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych	Eduterapeutica dyskalkulia to najnowszy komputerowy program terapeutyczny do pracy z dziećmi w wieku od 5 do 9 lat wykazującymi specyficzne trudności w rozwiązywaniu zadań matematycznych. Program składa się z: Aplikacji nauczyciela (planowanie, prowadzenie, kontrolowanie i analizowanie diagnozy dyskalkulii), Programu do diagnozy (obejmuje pięć obszarów kluczowych dla rozwoju umiejętności matematycznych), Programu terapeutycznego (zestawy ćwiczeń). Program zawiera 128 ćwiczeń w formie rozbudowanych gier z wieloma poziomami oraz 36 kart pracy. Wersja jednostanowiskowa. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
56	Waga z odważnikami	Waga z dwoma rodzajami transparentnych szalek: 1) pojemniki o poj. 1 litra z podziałką; 2) płaskie, służące także jako pokrywy poprzednich. W zestawie także 2 rodzaje odważników: metalowe (1x50g, 2x20g, 2x10g, 2x5g, 2x2g, 2x1g) oraz plastikowe (2x20g, 4x10g, 8x5g). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
57	Magnetyczne jabłka- ułamki	Komplet 4 magnetycznych modeli jabłek wykonanych z tworzywa sztucznego z silnymi magnesami wewnątrz – idealne do wprowadzania i zrozumienia pojęcia ułamków 1/2, 1/3, 1/4 (jabłka rozkładają się odpowiednio na 2, 3 i 4 części). Różne kolory, wysokość: 7,5 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
58	Przyrząd Go-Go Bus	Przyrząd do zabaw ruchowych oraz ćwiczenia równowagi. Przeznaczony do "jazd" grupowych, co zachęca do współpracy i wymusza koordynację ruchową i grupową. Wykonany jest z trwałego tworzywa, z wyjątkiem osi – metalowe i ogumienia kół. Przeznaczony dla dzieci w wieku 4-12 lat. Wymiary: 53x48x16 cm; max obciążenie: 90 kg. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
59	Jajo równowagi	Pomoc wspomaga u dzieci ćwiczenie zmysłu równowagi oraz kształtowanie prawidłowej sylwetki. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
60	Półkule sensoryczne komplet 6 szt.	Półkule z lekko sensorycznymi wypukłościami służące do stąpania, przeskakiwania i ćwiczeń z zakresu zachowania równowagi. W skład pomocy wchodzi 6 półkul w 3 różnych kolorach: czerwonym, żółtym, niebieskim. Półkule można ustawiać na podłodze stroną wypukłą lub płaską. Średnica każdej półkuli: 15 cm, wys. 7 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
61	Chusta animacyjna 3,5m	Zabawy z chustą-spadochronem to dobry sposób na rozwijanie funkcji motorycznych i koordynacyjnych. Rozwijają refleks i koordynację. Chusty wykonane są kolorowego, lekkiego, ognioodpornego poliestru. Na brzegach doczepione bardzo mocne uchwyty, a same brzegi wzmocnione są grubą 10-milimetrową linką umożliwiając tym samym uczestnictwo w zabawie praktycznie nieograniczonej liczbie uczestników. Średnica: 3,5 m (8 uchwytów). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
62	Półjeże balansowe SENSO	Stosowane w ćwiczeniach i zabawach równoważnych, wzmacniających i koordynacyjnych, a także metodach zabawowych korekcji wad postawy i integracji sensorycznej. Wypustki działają stymulująco na strefy refleksoryczne stóp. Wykonane z najwyższej jakości surowców (Ruton®). Różne kolory. Antypoślizgowa podstawa. Oferowane w kompletach po 2 sztuki (średnica 18,5 cm). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
63	Worek do skakania	Worek z dwoma uchwytami służący do zespołowych ćwiczeń sportowych. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6

64	Krażki fizykoterapeutyczne komplet - 7 sztuk	Śr.: 30 cm. Każdy krążek w innym kolorze. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
65	Dysk masujący Jeż	Przeznaczony do ćwiczeń sensomotorycznych, równowagi, do stymulacji proprioceptywnej, pobudza receptory czuciowe ciała. Może być stosowany jako podkład do siedzenia na podłodze lub na krześle. Pozwala zachować prawidłową postawę, wzmacnia mięśnie tułowia. Dzieciom pozwala na dłuższą koncentrację podczas zajęć przy biurku. Poduszka z jednej strony pokryta jest kolcami, druga strona jest gładka, co pozwala na wszechstronne zastosowanie poduszki. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
66	Piłki rehabilitacyjne komplet - 6 sztuk	Do ćwiczeń równoważnych. W zestawie znajduje się 6 sztuk. Waga: 300 g. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
67	Muliwspinaczka	Zestaw gimnastyczny. Konstrukcja drewniana. Innowacyjny pomysł na prowadzenie zajęć gimnastycznych wewnątrz pomieszczeń dla kilkusobowej grupy podopiecznych. Każda ścianka jest innym przyrządem gimnastycznym, wyróżniamy tu: rurę strażacką, drabinę poziomą, drabinę poziomą naprzemianległą, schody strażackie, drabinę linową, ściankę wspinaczkową. Dodatkowym elementem jest lina wspinaczkowa zamontowana w suficie tej konstrukcji, co sprawia, że zestaw jest jeszcze bardziej funkcjonalny, a jego powierzchnia maksymalnie wykorzystana. Z gimnastycznego zestawu może korzystać kilkoro dzieci jednocześnie. Wymiary.: śr. podstawy 130 cm, wys. 180 cm. Certyfikat PL. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
68	Lekka i wytrzymała piłka	Zestaw dwóch lekkich i bardzo wytrzymałych piłek w zielonym i fioletowym kolorze. Średnica piłki: 35 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
69	Kolorowa rzeka	Rzeka daje nieograniczone możliwości budowania ścieżki równowagi. Elementy są bardzo elastyczne i łatwe do łączenia. Wykonane z mocnego tworzywa o żywych barwach i gumy antypoślizgowej. Zestaw zawiera: 6 elementów długich w 6 kolorach (dł. 35,5 cm; szer. 11,5 cm; wys. 4,5 cm) i 1 element krótki zamykający (15,5 x 8,5 cm.). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
70	Kamienie rzeczne	Pomoc wspomaga ćwiczenie równowagi oraz koordynacji ruchowej i sprawności motorycznej. Zabawa polega na przeskakiwaniu z kamienia na kamień, tak, aby nie dotknąć stopą podłogi. Dzieci oceniają odległość, koordynują ruchy przy przeskakiwaniu oraz ćwiczą zachowanie równowagi. Kamienie mają trójkątny kształt i różną stromość z każdej strony – umożliwia to układanie ich w różny sposób, m.in. poprzez ich obracanie i przesuwanie tworząc ścieżki o różnym stopniu trudności. Każdy kamień ma gumową podkładkę od spodu zapobiegającą przesuwaniu się ich po gładkiej powierzchni. W skład zestawu wchodzi 6 "kamieni" w różnych kolorach i dwóch wielkościach (3 kamienie: 36 x 36 x 36 cm, h=8,5 cm; 3 kamienie: 25 x 25 x 25 cm, h=4,5 cm). Do pomocy dołączone są przykłady zabaw. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
71	Piłka lekarska 7 kg	Piłka - do zajęć ogólnorozwojowych. Wspomaga koordynację ruchową. Waga piłki 7 kg. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	12

72	Duże piłeczki rehabilitacyjne 1 kg	Worki rehabilitacyjne do ćwiczeń postawy jak i gimnastyki korekcyjnej. Wypełnione są kulkami zatopionym w nieszkodliwym żelu które podczas ćwiczeń dostosowują się do wybranego kształtu ciała. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	8
73	Piłka jeżowiec- 55cm	Piłka z wypustkami doskonale nadaje się do masażu oraz stymulowania skóry jak i mięśni. Doskonale sprawdza się przy ćwiczeniach ruchowych dla dzieci. Średnica piłki 55 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
74	Piłka jeżowiec- 22cm	Piłka z wypustkami doskonale nadaje się do masażu oraz stymulowania skóry jak i mięśni. Doskonale sprawdza się przy ćwiczeniach ruchowych dla dzieci. Średnica piłki 22 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	12
75	Piłka do masażu z kolcami	Masaż kolorowymi, sprężystymi i lekkimi piłkami z kolcami poprawia napięcie mięśniowe oraz relaksują dłoń zmęczoną pisaniem. Śr.: 16 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	12
76	Platforma równoważnia	Przyrząd służący do kształcenia zmysłu równowagi, doskonalenia koordynacji ruchowej, wytrzymałości, koncentracji i uwagi. Średnica 40 cm, + 3 piłki. Obciążenie do 80 kg. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4
77	Deska wysoka balansująca	Do poprawy reakcji sensomotorycznych, do ćwiczeń równoważnych, wzmacniania koordynacji ruchowej. Średnica: 35 cm, wys.: 9 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	3
78	Jeż balansujący komplet -2 jeży	Zestaw 2 jeży balansujących, wykonanych z miękkiego elastycznego tworzywa, polecany jest do ćwiczeń równowagi oraz zabaw ruchowych. Stąpanie po półkulach z fakturami jest znakomitą gimnastyką dla małych stóp. Dzieci rozwijają mięśnie śródstopia i korygują płaskostopie. W zestawie 2 jeże o śr. 18 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
79	Guma do rozciągania lekka	Kolor: zielony. Wym.: 7,5 x 120 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
80	Guma mocna	Kolor: fiolet. Wym.: 7,5 x 120 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
81	Miękkie kopułki komplet-6 sztuk	W zestawie znajduje się 6 sztuk kopółek. Śr.: 18 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
82	Skoczek 45cm czerwony	Piłka z uchwytami do skakania. Uszy rozdzielone. Średnica 45 cm. Kolor czerwony. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
83	Skoczek 45cm fioletowy	Piłka z uchwytami do skakania. Uszy rozdzielone. Średnica 45 cm. Kolor fioletowy. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
84	Zestaw przyrządów gimnastycznych II	Zestaw sportowy zawiera różne akcesoria przeznaczone do zabaw ruchowych, gimnastyki korekcyjnej, zawodów sportowych. Elementy można łączyć ze sobą, tworząc przeszkody o różnej wysokości, elementy toru przeszkód. W skład zestawu wchodzi: pachołki (wys. 30 cm; 12 otworów) - 8 szt., obręcz płaska (śr. 40 cm) - 8 szt., drążki (60 cm) - 10 szt., drążki (80 cm) - 10 szt. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
85	Platforma na kółkach	Platforma ze sklejki i cztery plastikowe kółka, w podstawowych kolorach. Kształtuje sylwetkę i wyrabia maluchom mięśnie. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6

86	Tęczowy spadochron - chusta animacyjna	Zabawy z chustą-spadochronem to ćwiczenie całego ciała! Dobry sposób na rozwijanie funkcji motorycznych i koordynacyjnych. Chusty wykonane są z kolorowego, lekkiego, ognioodpornego poliestru. Na brzegach doczepione bardzo mocne uchwyty, a same brzegi wzmocnione są grubą 10-milimetrową linką umożliwiając tym samym uczestnictwo w zabawie praktycznie nieograniczonej liczbie uczestników. Średnica: 6 m (12 uchwytów). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
87	Ścianka wspinaczkowa	Niezwykły panel do ćwiczeń siłowych, który wyposażono w ułatwiający opieranie dłoni i stóp system otworów oraz kamieni. Wspinanie się po nim, powodując ruchy wielu grup mięśni, w kompleksowy sposób wpływa na rozwój fizyczny dzieci. Trening z wykorzystaniem Ścianki, angażując jednocześnie ramiona i nogi, doskonale kształci ich harmonijną współpracę. Panele nadają się znakomicie zarówno do ćwiczeń zorganizowanych, jak i rekreacji. Połączone można wykorzystać do funkcjonalnego zagospodarowania wolnych przestrzeni. 1 szt. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	3
88	Trójkąty matematyczne - dodawanie i odejmowanie	Gra podobna do domina, z tą różnicą, że płytki są trójkątne, a więc dokładać kolejne można do trzech, a nie dwóch boków. Każda z 24 płytek o boku 5 cm podzielona jest na trzy pola, na których znajduje się działanie dodawania (np. 4+6), odejmowania lub wynik (np. 10). Łączymy więc płytki bokami o jednakowych wartościach, na przykład 4+6 z 10. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
89	Program dla ucznia zdolnego	Beneficjentami programu są dzieci przejawiające ponadprzeciętną ciekawość świata, posiadające zdiagnozowane zdolności oraz te, które chcą twórczo uczestniczyć w realizowanych w ramach zajęć projektach. Produkt jest unikalnym połączeniem metodyki postępowania z uczniem zdolnym oraz narzędzi do dyspozycji nauczyciela i uczestników zajęć. Pakiet zawiera wiele narzędzi i aplikacji, m.in.: innowacyjne i nowoczesne zasoby multimedialne, karty pracy, przewodnik dla nauczycieli, narzędzia tradycyjne (np. komplet szachów wraz z instrukcją gry), motywujące nagrody dla dzieci, dodatkowe aplikacje: e-Sudoku (ćwiczenia wspomagające pracę z uczniem zainteresowanym liczeniem) oraz e-Mandale (ćwiczenia wspomagające zajęcia artystyczne i relaksacyjne). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

90	Wyprawka Matematyczna	Komplet pomocy dydaktycznych do nauki matematyki: Magiczny Trójkąt Matematyczny + 200 kart ćwiczeń, Korale Matematyczne 100, dwie książeczki oraz Zestaw Kontrolny. Magiczny Trójkąt Matematyczny w pudełku + 200 kart pracy to okrągła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej strony (mały trójkąt) i dziesięcioma wgłębieniami z drugiej (duży trójkąt). Do podstawy dołączonych jest 10 drewnianych krążków oznaczonych dwustronnie od 1 do 10 w kolorze czerwonym i niebieskim. Korale Matematyczne 100 to 100 drewnianych koralików, nawleczonych na sznurek dziesiątkami, w kolorze czerwonym i niebieskim, przeznaczone do wykonywania działań matematycznych w zakresie 100. Doskonałe do ćwiczeń z przekroczeniem progu dziesiątkowego. Stanowią skuteczną formę liczydła. Zestaw Kontrolny oraz książeczki: Matematyka na wesoło 1 i Matematyka na wesoło 2. Zestaw Kontrolny to poręczne zamykane pudełko z plastiku, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny służy zawsze w połączeniu z książeczkami, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. Książeczki są zbiorem zadań służącym utrwaleniu symbolicznego zapisu podstawowych działań matematycznych oraz doskonaleniu umiejętności pamięciowego dodawania i odejmowania w zakresie 12 oraz w zakresie 20. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
91	Matematyczne pingwiny na lodzie	Zestaw zawiera 100 pingwinów w 10 kolorach oraz 10 lodowych sztabek (30 x 2,5 cm). Na każdej zmieści się 10 pingwinów. Sztabki można łączyć ze sobą. Zestaw doskonale nadaje się do nauki liczenia, sortowania, wykonywania operacji matematycznych. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
92	Kostki w kostce - działania matematyczne	W dużej przezroczystej kostce (7x7 cm) znajdują się dwie 10-ścienne kostki z cyframi. Na ściankach dużej kostki znajdują się znaki działań matematycznych (+, -, x, :). Rzucając kostką wyrzucamy gotowe zadanie do rozwiązania, nigdy nie wiadomo jakie; np. $7 + 3 = \dots$ (7 i 3 na małych wewnętrznych kostkach, znak działania na dużej kostce). Zabawa i nauka w jednym. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
93	Magiczny Trójkąt Matematyczny + 200 kart	Magiczny Trójkąt Matematyczny to okrągła, drewniana podstawa z 6 wgłębieniami z jednej (Mały Trójkąt) i 10 wgłębieniami z drugiej strony (Duży Trójkąt), 10 krążków dwustronnie oznaczonych liczbami od 1 do 10 (w kolorze czerwonym i niebieskim) oraz 200 kart pracy. Pomoc utrwała umiejętności rachunkowe takie jak dodawanie i odejmowanie w zakresie 25, rozkładanie liczb na składniki (dwa i więcej), dopełnianie do 10, 20 oraz żądanej liczby, porównywanie różnicowe. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
94	Globus konturowy - piłka	Globus o średnicy 68 cm z zaznaczonymi kolorami lądami. Po powierzchni można pisać mazakami mokrąścieralnymi. Dostarczany wraz z zestawem naprawczym oraz haczykiem i linką do zawieszania. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
95	Mikroskop - przeglądarka dla najmłodszych	Doskonały podświetlany przyrząd mikroskopowy dla najmłodszych uświadamiający im pojęcie powiększenia. Jest kolorowy, lekki i można go używać także w terenie (zasilany bateryjnie; baterie nie dołączone). Powiększa 15x. Dołączone przykładowe preparaty (6 sztuk). Wysokość: 25 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

96	Zestaw preparatów (12 szt.) podstawowy	Skład: 1. Włókna naturalne (bawełna). 2. Włókna sztuczne (nylon). 3. Nasiono kukurydzy, p.pp. - widoczne ziarna skrobi. 4. Kryształki soli. 5. Włókna naturalne (wełna). 6. Włókna naturalne (jedwab). 7. Łodyga dyni, p.pp. (roślina jednoliścienna, wiązka przewodząca zamknięta). 8. Odnóże pszczoły miodnej. 9. Ziarna pyłku. 10. Pióro ptaka - fragm. (widoczna budowa). 11. Polip stułbi - widoczna budowa morfologiczna. 12. Krwinki czerwone żaby (rozmaz). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
97	Budowa człowieka - kolorowy zestaw magnetyczny	Wspaniały zestaw 17 dwustronnych elementów magnetycznych do układania na tablicy (nie wchodzi w skład zestawu) postaci człowieka w zbliżonej do wzrostu dziecka wysokości 90 cm. Elementy jednej strony składają się na pełny szkielet człowieka, a drugiej strony na jego budowę wewnętrzną z widocznymi szczegółami wszystkich układów (krwionośnego, mięśniowego, trawiennego, ...). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
98	Zdrowe produkty żywnościowe - 21 kolorowych modeli	Kolorowe modele wykonane z tworzywa sztucznego przedstawiają zdrowe produkty ze wszystkich grup żywności (m.in. mleko, ryba, ryż, makaron, jajko, owoce, warzywa,...) – pomogą w dyskusji i zabawach na temat zdrowego odżywiania się. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
99	Zdrowe jedzenie na talerzu - 34 elementy magnetyczne	Komplet 34 kolorowych, magnetycznych elementów przedstawiających jedzenie z 5 podstawowych grup piramidy żywieniowej. Na dołączonej, magnetycznej macie-podkładce na stół można układać różne kombinacje menu wybierając spośród wszystkich produktów żywnościowych. Dołączony także talerz i sztucce. Wielkość maty (po której można pisać mazakami ścieralnymi na mokro): 42 x 30,5 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
100	Nie niszc środowiska naturalnego - karty sekwencyjne	Zestaw zawiera 24 karty obrazkowe, które łączy się ze sobą w ciągi zdarzeń prezentujące w formie obrazkowej przyczyny skutki dla środowiska określonych działań i zachowań ludzi, w tym dzieci. Karty są samosprawdzające – prawidłowo ułożone na odwrocie tworzą wzór. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
101	Model układu słonecznego z planetarium	Podświetlany, ruchomy model układu słonecznego z mini-planetarium w postaci transparentnych półkul z naniesionymi konstelacjami nakładanych na źródło światła (w miejsce modelu Słońca) – w zaciemnionym pomieszczeniu będą one widoczne na suficie i ścianach. Słońce (średnica ok. 10 cm) świeci, a planety poruszają się wokół niego dzięki zasilaniu baterijnemu (4 x C; nie dołączone). DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
102	Zestaw modeli cykli życiowy żaby	Zestawy kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cykle życiowe zwierząt. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
103	Model do nauki higieny jamy ustnej (miękki)	Model umożliwia prezentację i ćwiczenie prawidłowych nawyków związanych z higieną jamy ustnej. Dołączona szczoteczka. Model jest miękki, przystosowany do nasuwania na dłoń prezentującego lub ćwiczącego. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	3
104	Komplet 12 szklanych lup	Komplet 12 tradycyjnych, szklanych lup z rączką: Ø 50 mm – 4 szt., Ø 60 mm – 4 szt., Ø 75 mm – 4 szt. Bardzo dobrej jakości soczewki i bardzo ładne wykonanie. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	4



105	Stoper elektroniczny	Stoper elektroniczny wyświetla czas, godziny, minuty i sekundy oraz dni i miesiące. Sygnalizacja dźwiękowa. Dokładność: 1/100 sekundy. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	8
106	Model kwiatu z załącznikiem i załącznikiem	Duży, demonstracyjny model kwiatu (wysokość modelu: 37 cm) wykonany z trwałego tworzywa sztucznego. Wysokość modelu: 37 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	2
107	Zestawa modeli - cykl życiowy jedwabnika	Zestawy kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cykle życiowe zwierząt. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
108	Zestaw modeli chrząszcza	Zestawy kolorowych modeli z tworzywa sztucznego przedstawiających cykle życiowe zwierząt. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	6
109	Serce w plecaku - piosenki dla każdego Polaka, książka + 2 płyty CD	W książce zebrane zostały popularne pieśni związane z historią Polski oraz znane wszystkim piosenki dawne i ludowe takie jak: Rota, Mazurek 3 Maja, Prząśniczka, Dziś do Ciebie przyjść nie mogę, Życzenie, Jak dobrze nam, Hej, bystra woda i inne. Dzięki propozycjom ćwiczeń i zadań (np. plastycznych, inscenizacyjnych, tanecznych) poznanie tych utworów może być dla dziecka zabawą. Zrozumienie tekstu ułatwią ciekawostki związane z powstaniem i tematyką utworu oraz słowniczek trudnych słów. Format: B5, Stron: 92. Do książki dołączone są 2 płyty CD, na których znajdują się nagrania utworów w wykonaniu dzieci, a także wersje instrumentalne piosenek. Aby ułatwić nauczycielowi samodzielne wykonanie akompaniamentu, przy tekstach umieszczone zostały akordy. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
110	Historijki piosenkowo-obrazkowe	Publikacja składa się z 21 historyjek obrazkowych oraz płyty CD z piosenkami, do których historyjki stanowią ilustrację. W skład każdej historyjki wchodzi trzy obrazki przedstawiające kolejne zdarzenia lub sytuacje, o których mówią słowa piosenki. Wykorzystane są tu utwory pochodzące z publikacji wydanych przez Wydawnictwa Harmonia: Podróż malowana piosenką, Bajdobrzenie na szkolnej scenie, Inszenizacje najpiękniejszych baśni oraz Metoda Dobrego Startu. Od piosenki do literki – część 1. Muzykę do wszystkich piosenek napisał Andrzej Filar, a słowa Małgorzata Barańska. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
111	Plansze - instrumenty muzyczne	Plansza (61x86 cm, foliowana) w przejrzysty sposób pokazują podział instrumentów muzycznych i zdjęcia najpopularniejszych. Na odwrocie znajdują się tylko zdjęcia, by dzieci same mogły nazwać instrumenty. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
112	Plansze - stroje ludowe - budownictwo ludowe	Plansze pokazują na jednej stronie wybrane chaty, a na drugiej stroje ludowe. Dzieci mogą zapoznać się z ubiorami ludowymi: kaszubskim, kujawskim, kurpiowskim, wielkopolskim, łowickim, śląskim, krakowskim, lubelskim, góralskim i rzeszowskim. Obejrzą także budownictwo kaszubskie, kurpiowskie, łowickie, krakowskie, góralskie i zaliipskie. Plansza: format 61x86 cm, dwustronnie foliowana z zawieszką. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
113	Zestaw 10 różnych instrumentów perkusyjnych	Instrumenty wchodzące w skład zestawu (większość drewniana) to: marakasy (para), kastaniety (para), tamburyn, trójkąt z pałeczką, drewnianka-klawesy (para), guiro z pałeczką, talerze, grzechotki, janczary z rączką i 13 dzwoneczkami. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

114	Wstążki gimnastyczne do tańca (6 szt.)	Komplet 6 wstążek w różnych kolorach, każda szerokości 5 cm i długości 3 metrów. Do zestawu dołączony kijek długości 30 cm. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
115	Światło i kolory - plansza	Plansza ścienna o wymiarach 70 x 100 cm przedstawia rozszczepienie światła białego oraz mieszanie barw. Dwustronnie foliowana, z zawieszką. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
116	Kolorowe filtry do mieszania barw (6 filtrów)	6 różnokolorowych filtrów w kształcie trwałych łopatek wykonanych z tworzywa sztucznego (sztywnych i transparentnych) umożliwia mieszanie barw. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
117	Zestaw 13 drewnianych narzędzi do formowania plasteliny	Zestaw wykonanych z drewna 13 narzędzi pozwala dzieciom rzeźbić, rolować, wałkować i tworzyć faktury w plastelinie i podobnych materiałach plastycznych. Zestaw zawiera 5 wałków o różnych fakturach, 4 młotki-tłuczki z wklęsło-wypukłymi wzorami, wycinak i 4 szpatułki do rzeźbienia. Całość umieszczona w pojemniku z przegródkami z pokrywą. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
118	Kuferek artystyczny - zestaw grupowy do zajęć plastycznych	Zestaw różnych materiałów plastycznych (bibuły, papiery, naklejki, kleje, farby, kredki, kredy, kamyczki ozdobne, cekiny, sznureczki, brokat itp.) oraz przyrządów (nożyczki, linijki, itp.) umożliwiający tworzenie prac w różnych technikach. Do zajęć indywidualnych i w grupie. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
119	Okulary do mieszania barw	Przyrząd do mieszania w formie okularów z tworzywa sztucznego z wymiennymi soczewkami-filtrami – barwnymi, ale transparentnymi (2x czerwone, 2x niebieskie, 2x żółte). Po każdej stronie okularów można umieszczać maksymalnie po dwa różne filtry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	7
120	Encyklopedia dla malucha - Quiz	Przeznaczona dla wszystkich małych odkrywców ciekawych świata. Zabawa oparta jest na schemacie quizu. Zabawne zagadki zachęcają do dalszej zabawy i myślenia. Gra rozwija umiejętność rozumienia ze słuchu i uczy koncentracji. Skład: 100 dwustronnych kart z wierszowanymi zagadkami, plansza do gry, 6 różnokolorowych pionków, kostka do gry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
121	Krzyżówkowy zawrót głowy	Gra puzzlowa. Krzyżówkowy zawrót głowy to zabawa towarzyska polegająca na układaniu wyrazów z losowo wybranych elementów, na których umieszczone są litery z polskiego alfabetu. Gra została stworzona z myślą, o dzieciach w wieku wczesnoszkolnym po to, by pomóc im w nauce literek i podstaw ortografii. Dzięki grze dziecko w niezauważalny dla niego sposób przyswaja sobie podstawy języka polskiego, uczy się nowych wyrazów, zapamiętuje podstawowe reguły ortograficzne. Skład: 70 elementów, instrukcja gry. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1
122	Sokole oko - zestaw edukacyjny	Jest to zestaw 8 gier w skład których wchodzi: Bystre oczko, Sokole oko, Skojarzenia, Bingo obrazkowe, Bingo skojarzenia, Bingo – oczko, Zgadula!, także Niby – lotek. Gry mobilizują do myślenia, skłaniają do zadawania pytań i szukania na nie odpowiedzi, ćwiczą refleks i pamięć. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

123	Gra językowa Time for Dominoes	<p>Cel gry: nauka słownictwa i wyrażen angielskich dotyczących pytania o godzinę oraz jednostek pomiaru czasu, a także - w przypadku dzieci - nauka odczytywania godzin na zegarze. Gra Time for Dominoes doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. Zestaw zawiera: 48 kartonowych elementów domina z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie godzinami zapisanymi słownie, broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć. Charakter gry: Domino. Poziom trudności: A1. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	3
124	Gra językowa Time for Dominoes - wersja tradycyjna + CD-ROM	<p>Cel gry: nauka słownictwa i wyrażen angielskich dotyczących pytania o godzinę oraz jednostek pomiaru czasu, a także - w przypadku dzieci - nauka odczytywania godzin na zegarze. Gra Time for Dominoes doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. W zestawie: gra językowa Time for Dominoes w wersji elektronicznej na CD-ROM oraz zestaw gry językowej Time for Dominoes w wersji tradycyjnej, który zawiera: 48 kartonowych elementów domina z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie godzinami zapisanymi słownie, broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć. Charakter gry: Domino. Poziom trudności: A1. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	1
125	Gra językowa My Shopping List	<p>Gra językowa My Shopping List doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. Cele językowe: nauka nazw produktów żywnościowych, nauka rzeczowników policzalnych i niepoliczalnych, nauka słownictwa i wyrażen związanych z robieniem zakupów, samodzielne budowanie wypowiedzi ustnej. Zestaw zawiera: 36 plansz z umieszczonymi po jednej stronie przykładowymi listami zakupów oraz ilustracjami różnych artykułów spożywczych po drugiej, 66 kart z ilustracjami produktów spożywczych i ich nazwami, 16-stronicową instrukcję opisującą blisko dziesięć różnych sposobów wykorzystania gry, a ponadto prezentującą przepis na typowe angielskie kanapki oraz quiz dotyczący ciekawostek związanych z tradycjami kulinarnymi Wielkiej Brytanii. Format 21,5x14,5 cm. Gra oferuje możliwość prowadzenia rozgrywki na poziomie A1, A2 lub wyższym (w zależności od obranego przez nauczyciela wariantu rozgrywki). Charakter gry: Bingo. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym</p>	4

126	Gra językowa Who's Who?	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Cele językowe: nauka słownictwa i wyrażenia związanych z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. Zestaw zawiera: 66 ilustrowanych kart (dwie talie kart z identycznymi obrazkami), broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć. Poziom trudności: A2. Charakter gry: Gra w karty. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	3
127	Gra językowa Who's Who? wersja tradycyjna + CD-ROM	Who's Who? jest grą językową ukierunkowaną na naukę słownictwa angielskiego związanego z opisem cech wyglądu fizycznego. Cele językowe: nauka słownictwa i wyrażenia związanych z opisem cech wyglądu fizycznego. Gra doskonali sprawności umysłowe takie jak pamięć, koncentracja i spostrzegawczość, sprzyja skutecznemu zapamiętywaniu oraz uczy aktywności i zdrowej rywalizacji, pomaga w nawiązywaniu relacji społecznych z pozostałymi uczestnikami gry oraz wpływa pozytywnie na zredukowanie dystansu pomiędzy uczniem i uczącym. W zestawie: gra językowa Who's Who? w wersji elektronicznej na CD-ROM oraz zestaw gry językowej Who's Who? w wersji tradycyjnej, który zawiera: 66 ilustrowanych kart (dwie talie kart z identycznymi obrazkami), broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć. Poziom trudności: A2. Charakter gry: Gra w karty. DOSTAWA: Szkoła Podstawowa im. Wł. S. Reymonta w Maszewie Dużym	1

**DYREKTOR**  
Zespołu Szkół w Maszewie Dużym  
*M. Trzaskala*  
mgr inż. Małgorzata Banno-P